



ZÁPIS O UTKÁNÍ



LIGA: 1.liga		KOLO DLE ROZPISU SOUTĚŽE: 17		HERNÍ MÍSTO:				DATUM: 04.05.2026				
SKUPINA: Jižní Morava												
DOMÁCI: Mistrovští Mrštníci						KAPITÁN DOMÁCÍCH: Jan Dostál						
HOSTÉ: DC Mustang Knínice						KAPITÁN HOSTŮ: David Bašný						
ZÁPAS	180	140+	100+	Check out (zavření)	DOMÁCÍ JMÉNO A PŘIJMENÍ	HOSTÉ JMÉNO A PŘIJMENÍ	180	140+	100+	Check out (zavření)	LEGY*	BODY**
D 1.					1:A						:	:
H 2.					2:B						:	:
D 3.					3:C						:	:
H 4.					4:D						:	:
D 5.					1:B						:	:
H 6.					2:C						:	:
D 7.					3:D						:	:
H 8.					4:A						:	:
D 9.											:	:
ČTYŘHRA											:	:
H 10.											:	:
KRIKET											:	:
H 11.					1:C						:	:
D 12.					2:D						:	:
H 13.					3:A						:	:
D 14.					4:B						:	:
H 15.					1:D						:	:
D 16.					2:A						:	:
H 17.					3:B						:	:
D 18.					4:C						:	:
* LEGY: 2:0, 2:1, 0:2 nebo 1:2 ** BODY: 1:0 nebo 0:1											:	:
CELKOVĚ:											:	:

V PRVNÍ POLOVINĚ LICHÉ ZÁPASY ZAČÍNÁJÍ DOMÁCÍ A SUDÉ HOSTÉ. PO DRUHÉ ČTYŘHŘE LICHÉ ZÁPASY ZAČÍNÁJÍ HOSTÉ A SUDÉ DOMÁCÍ.

Ve dvouhrách se hraje hra 501 DO. Ve čtyřhrách se hraje hra 701 DO, kdy dvojice má jednu společnou 701, ze které odečítají oba hráči. Kriket se hraje „počítaný“, kdy dvojice hraje společně na jedno počítadlo. Pro vítězství musí mít zapsány 3x výšece 15-20 a bull a dvojice musí mít stejné nebo více bodů než soupeř. Výsledky zadávejte do aplikace STEDAR na www.stedar.org a originál zápisu uschovejte pro kontrolu.

Žádost o kontumaci – podává: ☐ domácí ☐ hosté Důvod kontumace uveďte na druhou stranu zápisu!!!

Vítěz zápasu – název družstva:

Stvrzují, že tento zápas proběhl dle platných pravidel ČŠO.

Podpis kapitána domácích: Podpis kapitána hostů: